

WETTKAMPF REGLEMENT

ALLGEMEINES

Der Wettkampf findet im Freien und bei jedem Wetter statt. Der Veranstalter kann die Distanzen für die einzelnen Disziplinen und die Startzeiten modifizieren. Die Anordnungen der Streckenposten sind strikte zu befolgen. Teilnehmer, die die Strecken abkürzen oder sich anderen gegenüber unsportlich verhalten, werden vom Wettkampf ausgeschlossen. Auskünfte am Wettkampftag erteilen ausschliesslich Vertreter des Veranstalters.

REGLEMENTE SWISS TRIATHLON

Das Tägi-Tri Reglement und die Reglemente des SWISS TRIATHLON sind für alle Wettkämpfer verbindlich. Internet Seite: www.swisstriathlon.ch

STRASSEN-VERKEHRSORDNUNG

Die Strassenverkehrsordnung ist strikte einzuhalten. Die Anweisungen der Polizei sowie die der Streckenposten sind zwingend zu befolgen.

WECHSELZONE & CHECK-IN

Check-in in der Wechselzone nach dem Bezug der Startnummer. Die Wechselzone muss nach vollendetem Wettkampf schnell geräumt und verlassen werden.

REGISTRIERUNG SCHWIMM-START

Alle Triathlon-Wettkämpfer müssen sich 30 min. vor dem jeweiligen Kategorienstart beim Eingang zum Schwimmbecken registrieren lassen.

REGISTRIERUNG DUATHLON-START

Alle Duathlon-Wettkämpfer müssen sich 20 min. vor dem jeweiligen Kategorienstart am Eingang des Startbereichs registrieren lassen.

ZEITMESS CHIP

Der Chip wird vor dem Kategorienstart am linken Bein knapp oberhalb des Knöchels befestigt.

SCHWIMMEN

Es wird immer in der gleichen Bahn geschwommen. Jeder ist selber verantwortlich für das Zählen der Längen. Die Helfer sind beim Zählen der Längen behilflich. Neopren Anzüge sind gemäss tri Wettkampf Reglement nur bis 20°C Wassertemperatur erlaubt. Beim Schwimmen werden keine Startnummern getragen. Der Chip muss zwecks Registrierung getragen werden.

RAD

Radfahren wird als Einzelzeitfahren und ohne Begleitung durchgeführt. Windschattenfahren ist verboten. Die Ausrüstung muss den Vorschriften entsprechen. Auf der Radstrecke ist das Tragen eines geprüften Hartschalenshelms obligatorisch.

Die offizielle Startnummer des Veranstalters schaut gut sichtbar in Fahrtrichtung nach hinten. Die Radstrecke wird durch Helfer gesichert. Jeder ist für die Rundenkontrolle selbst verantwortlich.

HANDBIKE

Die Regeln «Rad» sind zu beachten mit folgenden Ausnahmen:

- Handbikes sind nur im Teamwettkampf Kat. X zugelassen und sind Querschnittsgelähmten oder anderen körperlich behinderten Personen vorbehalten.
 - Die offizielle Startnummer des Veranstalters schaut gut sichtbar in Fahrtrichtung nach vorne.
-

LAUFEN

Jeder ist selber verantwortlich für das Zählen der Runden. Die Startnummer schaut in Laufrichtung nach vorne.

TEAM-WETTKAMPF

Im Team-Wettkampf werden der Chip und die Startnummer jeweils an den nächsten Wettkämpfer übergeben. Bitte für korrekte Befestigung achten.

Der Übergabeort an den nächsten Wettkämpfer ist der jeweilige Standplatz in der Wechselzone. Der Übergabeort für die Handbike ist seitlich der Wechselzone, siehe spezielle Markierung. Der Schwimmer läuft durch die Wechselzone und Zeitmessung und übergibt dem Handbiker. Der Läufer übernimmt vom Handbiker und muss direkt durch die Zeitmessung auf die Laufstrecke.

- SCHWIMMEN: Keine Startnummer. Schwimmer übergibt den Chip an den Radfahrer.
- RAD: Der Radfahrer hat die Startnummer vorher schon in entsprechender Richtung angebracht. Der Chip muss korrekt am Bein befestigt werden.
- HANDBIKE: Der Handbiker hat die Startnummer vorher schon in entsprechender Richtung angebracht. Der Chip muss nicht mitgenommen werden.
- LAUFEN: Der Radfahrer übergibt dem Läufer den Chip und die Startnummer. Startnummer und Chip müssen korrekt angebracht werden. Im Handbike Team nimmt der Läufer die Startnummer vom Handbiker, der Chip wird bereits am Bein getragen.

Am besten eignet sich für die Startnummer ein Startnummerband mit Verschluss.

ZIEL

Der Zielraum soll schnellst möglich verlassen werden. Neben dem Zielraum werden die Finisher-Preise nur gegen Abgabe des Chips ausgehändigt.

CHECK-OUT AUS DER WECHSELZONE

Die Wechselzone soll nach dem Wettkampf schnellst möglich geräumt werden.
